Координация.

 «Гусеница».

Цель игры: развить координацию движений.

Ход игры

Игроки делятся на две команды. Они выстраиваются в колону следующим образом: правая рука каждого последующего игрока лежит на правом плече предыдущего, а левой рукой он поддерживает левую ногу стоящего впереди. По сигналу ведущего колонна начинает движение по дистанции. Побеждает та команда, которая пройдет дистанцию первой.