Автор игры:

инструктор физической культуры

МБДОУ Курагинский детский сад № 8 «Лесная сказка»

Канзеров Сергей Александрович

**Подвижная игра «Охотники и Драконы»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Описание игры | Методические указания для педагогов | Правила игры |
| Игроки делятся на 2 команды - «Охотники» и «Драконы». «Драконы» охраняют карту сокровищ, карта разделена на 12 равных частей (пазлы), которые лежат в разных местах обозначенной территории. Для того чтобы заполучить сокровище «Охотники» должны собрать все пазлы воедино. Пазлы доставляются в штаб, где будет собрана маршрутная карта (путь к сокровищам). Дорога к штабу лежит через снежную горку, игрок должен взять транспорт-ледянки (санки) и скатиться с горки до штаба. Затем «Охотник» возвращается за следующей частью карты - новым пазлом. Игра считается законченной после того как карта собрана и найден клад. | На спуске с горки можно соорудить ворота из безопасных материалов. Проезжая через них, дети учатся управлять своим телом, ледянками (санками) на ходу: опускать на снег ногу с той стороны, в которую надо повернуть; крепко сжав санки коленями, слегка отклонять туловище назад в сторону поворота.  Карту для продолжения обучения ориентироваться на местности можно делать разную по сложности и размеру. | «Драконы» могут осаливать «Охотников» задев рукой по плечу. Затем осаленный «Охотник» меняется с «Драконом» ролями, передавая ему своего дракона. «Драконам» запрещается выходить за условные линии площадки. |
| Используемый инвентарь | Ледянки (санки), конусы, палочки «Дракон», каремат, пазлы. | |