**Слайд1**

**Танграм - знакомство с геометрическими фигурами**

**Слайд2**

Танграм – в переводе с китайского языка обозначает «семь дощечек мастерства».

Это головоломка, состоящая из семи плоских фигур, которые складывают определённым образом для получения другой более сложной, фигуры (изображающей человека, животное, предмет домашнего обихода, букву, цифру и т.д.). В набор головоломки «Танграм» входит квадрат, разрезанный на пять треугольников (два больших, один средний и два маленьких), квадрат и параллелограм. Фигура, которую необходимо получить, при этом обычно задаётся в виде силуэта или внешнего контура.

**Слайд3**

Танграм-это геометрическая головоломка, состоящая из семи танов – геометрических фигур, полученных делением квадрата на семь частей – два больших треугольника, два маленьких треугольника, маленький квадрат и четырехугольник.

**Слайд4**

Танграм развивает у детей дошкольного возраста:

- внимание

-понимание цвета, величины, формы

- абстрактное и пространственное мышление

- логическое мышление

- комбинаторные способности.

Танграм способствует формированию у детей важных качеств личности, такие как самостоятельность, наблюдательность, сообразительность, усидчивость.

Игра способствует развитию у детей умений играть по правилам и выполнять инструкции, наглядно – образного мышления, воображения, внимания, понимания цвета, величины и формы, восприятия.

В результате упражнений и заданий к этой игре ребенок научится анализировать простые изображения, выделять в них геометрические фигуры, научится визуально разбивать целый объект на части и наоборот составлять из элементов заданную модель. Кроме того, для малышей игра «Танграм» станет еще и пальчиковым тренажером.

**Слайд5**

Существует несколько легенд , связанных с возникновением танграма.

Легенда первая . Более 4000 тысяч лет назад у одного человека из рук выпала фарфоровая плитка и разбилась на семь частей. Расстроенный, он в спешке старался ее сложить, но каждый раз получал все новые интересные изображения. Это занятие оказалось настолько увлекательным, что впоследствии квадрат, составленный из семи геометрических фигур, назвали Доской Мудрости.

**Слайд6**

Легенда вторая.

Почти 4000 тысячи лет тому назад у немолодого императора Китая родился наследник Лао.

Император призвал к себе трех мудрецов и повелел им придумать игру, забавляясь которой, его сын постиг бы начала математики, научился смотреть на окружающий мир пристальными глазами художника, стал бы терпеливым, как истинный философ, и понял бы, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей.

Дошкольникам танграм предлагается с самых простых фигур, постепенно увеличивая сложность. Необходимо учитывать возраст и индивидуальные особенности детей.

**Слайд7**

При решении головоломки требуется соблюдать два условия: необходимо использовать все семь фигур танграма; фигуры не должны перекрываться между собой.

Самое первое упражнение с такой игрой – составление фигуры из 2-3 элементов. Например, из треугольников составить квадрат, трапецию. Ребенок должен сориентироваться в головоломке: посчитать все детали, сравнить их по размеру. Потом можно просто прикладывать детали друг к другу и смотреть, что получится: грибок, домик, елочка, бантик и т.д.

Детей спросить, подумайте, во что можно «превратить» два треугольника; треугольник и квадрат и т.д. Проблемная ситуация: из каких фигур можно создать прямоугольник, (квадрат, большой треугольник и т.д.) Детям предлагается несколько образцов изображений…Задание на развитие творческого воображения с элементами соревнования «У кого какая конфетка (бантик, домик и т.д.) получится?». Что у тебя получилась? Сколько фигур понадобилось? В какую сторону плывет моя рыбка? А твоя?».

На втором этапе можно переходить к упражнениям по складыванию фигурок по заданному примеру. В этих заданиях нужно использовать все 7 элементов головоломки.

На последнем этапе идет уже складывание фигурок по образцу контуру. Дети визуально делят образец на геометрические фигуры.

Можно придумать множество игр с танграмом. Например сочинять сказки, где все предметы собраны из танграмов. С помощью танграма можно обыгрывать русские народные сказки.

**Слайд 8**

Изготовление головоломки проходит таким образом:

Берется квадратный лист бумаги, карандаш, линейка и ножницы. Делим квадрат на 7 частей, как это показано на рисунке. Аккуратно вырезаем ножницами каждую часть головоломки.

**Слайд 9**

Так мы с детьми пробуем и учимся строить.

1 сказка.

В некотором царстве, в математическом государстве жил – был Квадратик. Было ему очень скучно, ведь никто с ним не играл. Тогда Квадратик решил позабавиться: начал он бегать, прыгать и упал. Раскололся он на несколько (7) геометрических фигур. Подошёл к квадрату маленький мальчик и решил собрать его из частей, но 1 геометрическую фигуру он положил неправильно и вместо квадрата у мальчика получился кораблик. «А квадратик – то стал волшебным» - воскликнул мальчик. Ведь из него можно собирать множество фигурок. С тех пор с Квадратиком стали играть много детей и имя ему дали «Танграм». Квадратик обрадовался, что у него появилось много друзей, ведь с друзьями жить веселей.

А вы, догадайтесь как можно из квадрата получить кораблик, переложив 1 геометрическую фигуру.

**Слайд 10**

Картинка кораблика.

С помощью танграма можно обыгрывать русские народные сказки.

Например «Теремок». Стоит в поле теремок- теремок, он не низок не высок.

**Слайд 11**

Картинка домик.

Кто в тереме живёт, кто в невысоком живёт. Ребята, а каких животных можно поселить в теремок? (дети собирают из танграма различных животных).

**Слайд12**

Картинка мышка

**Слайд 13**

Картинка лягушка

**Слайд 14**

Картинка заяц

**Слайд 15**

Картинка лиса

**Слайд 16**

Картинка волк

**Слайд 17**

Картинка Медведь

**Слайд 18**

Схема

**Слайд 19**

Спасибо за внимание